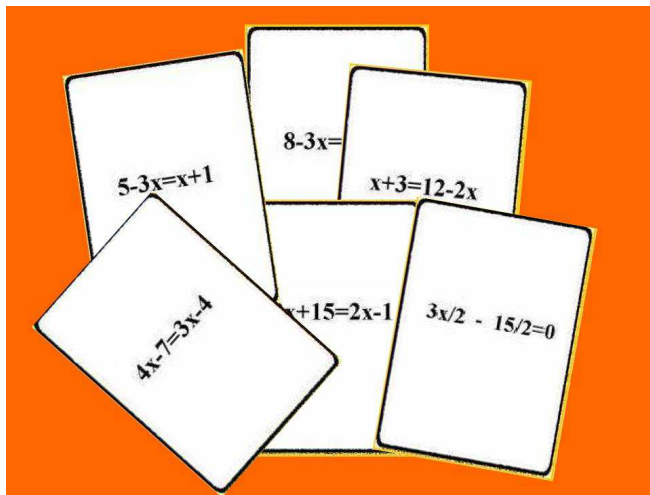


## EL CHINCHÓN ALGEBRAICO



### Material necesario:

- Una baraja de ecuaciones de primer grado. por equipo

### Reglas del juego:

- Juego para cuatro jugadores
- Se establece el orden de jugada, empezando por turno cada jugador.
- Se reparten cuatro cartas a cada jugador, quedando las sobrantes en un montón, boca abajo, encima de la mesa.
- El juego consiste en conseguir un trío de ecuaciones de la misma solución (del mismo valor) y una cuarta ecuación de solución menor o igual a 2 (de valor 1 o 2).
- El primer jugador coge del montón del centro una de las cartas y deja sobre la mesa, boca arriba, otra que no le interese.
- El segundo jugador puede ahora, o coger si le interesa la carta que ha dejado el jugador anterior, o escoger al azar una de las del montón. Una vez cogida una carta, deja a su vez una, colocándola boca arriba, encima de las que ya estaban boca arriba. De esta forma, cada jugador debe tener cuatro cartas.
- **Gana el jugador que primero consigue un trío y una cuarta de solución menor o igual que 2.**