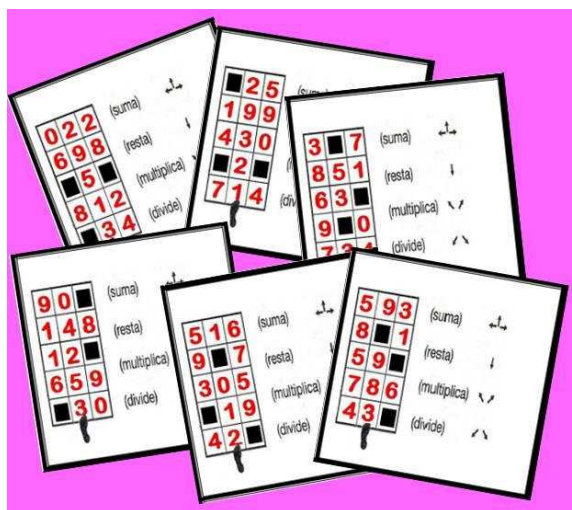


ENLOSADO NUMÉRICO



Material necesario:

- 12 tarjetas con 12 ejemplos diferentes de enlosados numéricos.
- Una tabla de cadena de operaciones para cada equipo.

Actividad:

Cuando os hayan entregado una tarjeta como las de la imagen adjunta, debéis, siguiendo las siguientes reglas, obtener el máximo número de resultados posible y rellenar entre todos, una tabla con las operaciones que proponéis y los resultados obtenidos.

REGLAS:

Partiendo de la casilla que señala el pie, buscar un camino, pasando de casilla en casilla y efectuando las operaciones que correspondan (según marcan las flechas), hasta salir por una de las casillas superiores.

Sólo se puede pisar una vez en cada casilla. Las negras no se pisan.

Reglas del juego:

- Competición entre todo el grupo.
- Los alumnos trabajan en equipos cooperativos de dos o tres alumnos.
- Se distribuye a cada equipo una de las 12 tarjetas de enlosado numérico.
- Cada equipo debe obtener el máximo número de resultados correctos, siguiendo las reglas presentadas anteriormente y escribir las operaciones realizadas para obtener este resultado en una tabla como esta:

CADENA DE OPERACIONES	PUNTUACIÓN ESTIMADA POR EL EQUIPO	PUNTUACIÓN ESTIMADA POR LOS CORRECTORES.
PUNTUACIÓN TOTAL		

- Cada cadena de operaciones con resultado correcto puntuará de la siguiente forma:

- 1 punto si la cadena no tiene ningún paréntesis
- 2 puntos si la cadena tiene un par de paréntesis.
- 3 puntos si la cadena tiene dos pares de paréntesis.
- 1 punto de penalización si el resultado hallado por el equipo no es el correcto.