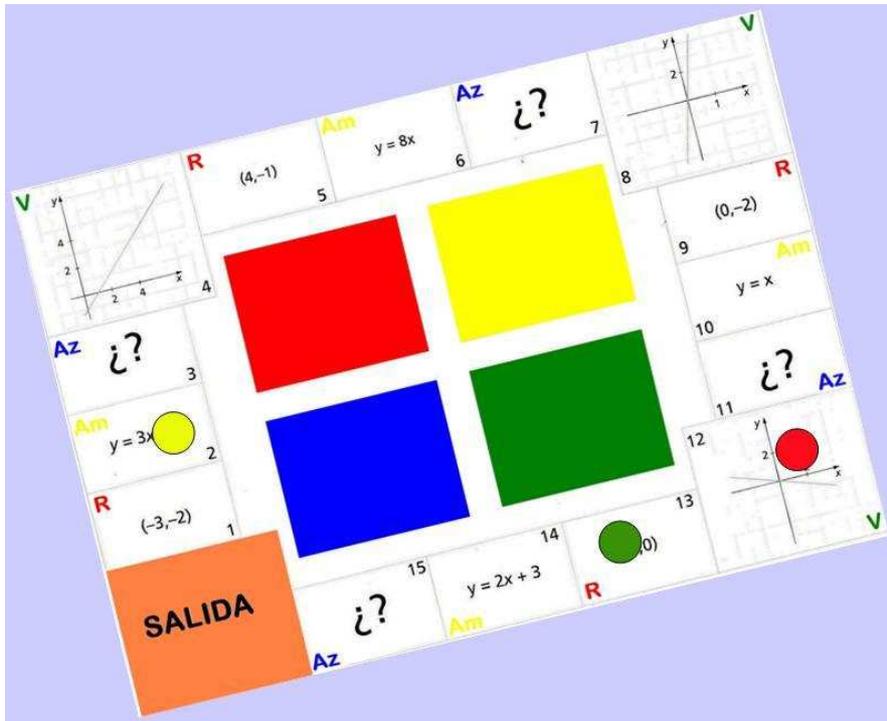


FUNCIÓN AFÍN, FUNCIÓN DE PROPORCIONALIDAD INVERSA

Juego de tablero



Material necesario:

- Un tablero como el que aparece.
- 12 cartas rojas, 12 cartas amarillas, 14 cartas azules y 8 cartas verdes con preguntas.
- Una ficha por jugador.
- Un dado

Reglas del juego:

- Juego para 3 o 4 parejas de alumnos.
- Comienza la pareja que consiga el resultado mayor al arrojar el dado.
- Uno de los integrantes de la primera pareja tira el dado y avanza tantas casillas como puntos haya obtenido.
- Al llegar a una casilla la pareja deberá coger una tarjeta del tipo que se indica en una de sus esquinas, es decir **Roja**, **Amarilla**, **Azul** o **Verde** y contestar a la pregunta que aparece en ella.
- Si la pareja contesta adecuadamente, se quedará en la casilla. Si no contesta correctamente, regresará a la casilla de la que procede.
- En ambos casos pasa el turno a la siguiente pareja de jugadores.
- Si surge alguna duda en el grupo, se deberá consultar al profesor sobre la respuesta correcta.
- Cada pareja debe escribir todos los cálculos que ha tenido que realizar para poder contestar en una hoja aparte.
- **Para ganar hay que volver a la casilla de SALIDA con una tirada exacta o no.**