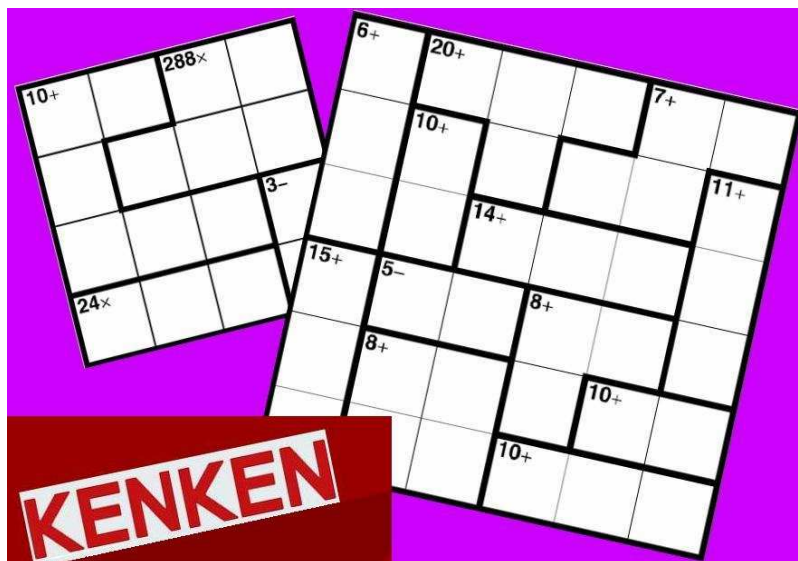


EL JUEGO DEL KENKEN (IV)



Éste tipo de juego que ha aparecido muy recientemente en las páginas de pasatiempos de muchos periódicos tiene que ver con las cuatro operaciones que ya conoces: adición, sustracción, multiplicación y división.

Ejemplo 1

Observa este cuadrado 4 x 4:

10+		288×	
			3-
24×			

Se trata de rellenar cada fila y columna del cuadrado con los números del 1 al 4 siguiendo las siguientes reglas:

- Ningún número se debe repetir en ninguna línea o columna.
- Cada grupo de casillas delimitado por un trazo grueso, que llamaremos caja, debe tratarse como una igualdad matemática. En cada caja se tiene que conseguir, haciendo la operación indicada con los números 1, 2, 3 o 4, el resultado que aparece en la esquina superior.

AYUDA

- ¿Cómo puedes obtener una diferencia de 3 con las cifras **1 - 2 - 3- 4**? Esta claro que sólo puede ser con un **4** y un **1**. Escribe en la parte de debajo de las casillas correspondientes tus resultados:

10+		288×	
			3-
			1-4
24×			
			1-4

- ¿Cómo puedes obtener un producto de 24 con tres cifras entre **1 - 2 - 3- 4**?

Será **24 = 2x3x4**. Escribe en la parte de debajo de las casillas correspondientes tus resultados:

10+		288×	
			3-
			1-4
24×			
2-3-4	2-3-4	2-3-4	1-4

¿Ya sabes como colocar el **1** y el **4**?

Recordando las reglas y tus matemáticas, acaba de rellenar las casillas.

Ejemplo 2

Repite ahora con este cuadrado 6 x 6. Como ves, las únicas operaciones que se deben utilizar son la suma y la resta y las cifras son esta vez: **1 - 2 - 3- 4 5 y 6**

6+	20+			7+	
	10+				11+
		14+			
15+	5-		8+		
	8+			10+	
			10+		

AYUDA

Intenta obtener algunos de los resultados, utilizando **1 - 2 - 3- 4 5 y 6**, la operación SUMA o RESTA según se indique y el número de casillas de la caja:

- a) Con tres casillas y sin repetir : **6+ =**
 - b) Con dos casillas y sin repetir: **10+ =**
 - c) Con dos casillas y sin repetir: **5- =**
 - d) Con tres casillas y sin repetir: **14+ =**
-